

AVISO DE SOFTWARE DE CÓDIGO ABERTO

Este documento contém um aviso de software de código aberto referente ao produto que inclui este arquivo, e não usa necessariamente todos os componentes de software de terceiros mencionados abaixo.

Isenção de garantia

O SOFTWARE DE CÓDIGO ABERTO DESTES PRODUTOS É DISTRIBUÍDO NA ESPERANÇA DE QUE SEJA ÚTIL, MAS SEM QUALQUER GARANTIA, NEM MESMO A GARANTIA IMPLÍCITA DE COMERCIALIZAÇÃO OU ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO FIM. CONSULTE AS LICENÇAS APLICÁVEIS PARA OBTER MAIS INFORMAÇÕES.

Aviso de direitos autorais e texto da licença

Software(s) que utiliza(m) a licença do eCos

=====

*ecos

Os direitos autorais são de propriedade da Free Software Foundation (FSF)

Licença do eCos

Este é o texto integral da licença conforme encontrado nos arquivos do eCos cobertos pela licença do eCos. Deve ser lido em conjunto com a Licença Pública Geral GNU (GPL) da qual depende.

Este arquivo faz parte do eCos, o sistema operacional configurável incorporado. Copyright (C) 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009 da Free Software Foundation, Inc.

O eCos é um software livre. Você pode redistribuí-lo e/ou modificá-lo de acordo com os termos da Licença Pública Geral GNU, tal como publicada pela Free Software Foundation, na versão 2 ou qualquer versão posterior (opcional).

O eCos é distribuído na esperança de que seja útil, mas SEM QUALQUER GARANTIA, nem mesmo a garantia implícita de COMERCIALIZAÇÃO ou ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO FIM. Consulte a Licença Pública Geral GNU para obter mais informações.

Você deve ter recebido uma cópia da Licença Pública Geral GNU junto com o eCos; caso não tenha recebido, escreva para a Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, EUA.

Como uma exceção especial, se outros arquivos exemplificarem modelos ou usarem macros ou funções embutidas deste arquivo, ou se você compilar este arquivo e vinculá-lo a outras obras para produzir uma obra baseada neste arquivo, esse arquivo por si só não faz com que a obra resultante seja coberta pela Licença Pública Geral GNU. Contudo, o código fonte desse arquivo ainda deve ser disponibilizado de acordo com a seção (3) da Licença Pública Geral GNU v2.

Essa exceção não invalida outros motivos pelos quais uma obra baseada neste arquivo possa ser coberta pela Licença Pública Geral GNU.

Software(s) que utiliza(m) a licença BSD

=====

* nanopb

Os direitos autorais são de propriedade da Free Software Foundation (FSF)

Licença BSD

A licença BSD é uma classe de licenças muito simples e liberais para software de computador, originalmente desenvolvida na Universidade da Califórnia, em Berkeley (UCB). Foi usada pela primeira vez em 1980 para o Berkeley Source Distribution (BSD), também conhecido como BSD UNIX, uma versão aprimorada do sistema operacional UNIX original que foi desenvolvido pela primeira vez em 1969 por Ken Thompson, no Bell Labs.

As únicas restrições aos usuários de softwares lançados sob uma licença BSD típica são que, se eles redistribuírem tal software de qualquer forma, com ou sem modificações, deverão incluir na redistribuição: (1) o aviso de copyright original, (2) uma lista de duas restrições simples e (3) uma isenção de responsabilidade. Essas restrições podem ser resumidas como: (1) não se deve alegar que escreveu o software caso não o tenha escrito; e (2) não se deve processar judicialmente o desenvolvedor se o software não funcionar como esperado ou desejado. Algumas licenças BSD incluem ainda uma cláusula que restringe o uso do nome do projeto (ou dos nomes de seus colaboradores) para endossar ou promover obras derivadas.

A definição mais básica de obra derivada é um produto que se baseia ou incorpora uma ou mais obras que já existam. Essa pode ser uma questão complexa, sobretudo no que diz respeito a software. Porém, o principal indicador de que um programa de software é derivado de outro programa é a inclusão do código-fonte do programa original, mesmo que tenha sido modificado, incluindo melhorias, extensões, reorganização ou tradução para outra linguagem de programação.

O código-fonte é a versão do software (geralmente um programa de aplicativo ou sistema operacional) conforme foi originalmente escrito (ou seja, digitado em um computador) por um

ser humano em texto simples (ou seja, caracteres alfanuméricos legíveis por humanos). O código-fonte pode ser escrito em qualquer uma das centenas de linguagens de programação existentes. Entre as mais populares estão C, C++ e Java.

Devido às restrições mínimas das licenças estilo BSD, o software lançado sob tais licenças pode ser livremente modificado e usado em software proprietário (ou seja, comercial) cujo código-fonte seja mantido em segredo.

É possível que um produto seja distribuído sob uma licença no estilo BSD e que alguma outra licença também se aplique. Este foi, de fato, o caso das primeiras versões do BSD UNIX, que incluíam tanto o código novo escrito no UCB quanto o código das versões originais do UNIX escrito no Bell Labs.

As licenças no estilo BSD tiveram muito sucesso e agora são amplamente usadas para uma variedade de softwares. Entre os diversos produtos lançados sob esta classe de licenças estão todos os principais descendentes modernos do BSD UNIX original, ou seja, FreeBSD, OpenBSD, NetBSD e Darwin (a base do Mac OS X). Os softwares licenciados por BSD também são comumente incluídos em distribuições Linux (ou seja, versões) e foram até incorporados em alguns sistemas operacionais Microsoft Windows.